



Scannez-moi

	<i>lundi 28</i>	<i>mardi 29</i>	<i>mercredi 30</i>	<i>jeudi 31</i>
	MATIN	MATIN	MATIN	MATIN
Temps de forum, règles de vie PUIS mise en train du matin, par groupe				
CP Rosie Djamila Robin	Fabrication Baguette magique Chat maléfique Jeux sportifs	Fabrication monstre Fresque forêt enchantée	Fabrication sorcière Fresque, suite Décoration pour le goûter festif	Création Chauve- souris Jeux de mimes
CE1 CE2 Déborah Wassilati Florian Dino	Fabrication de bougie Silhouettes fantômes Fabrication chapeau de sorcière Jeux de mimes	Fabrication chapeau de sorcières Gôbelet papier fantôme Jeux sportifs Jeu des codes couleurs	Chaudron photophore Bouteilles sensorielles Fabrication fantômes monstres Jeux de mimes	Modelage, pâte fimo Biscuits fantômes Balle aux morts vivants
CM1 CM2 Maxime Camille Khadra	Expérience scientifique Fabrication bonnet de sorcière Loup garou, jeu de rôle	Balles des sorciers Loup garou, jeu de rôle Perles à souder sorciers	Perles à souder Araignée en plastic fou Balle bolivienne	Les enfants font le planning Tête d'horreur en bâtonnet Maquillage
REPAS, départs 13h00				
	Après-midi	Activité	Activité	Activité
A noter	14h00 : rencontre possible avec un artiste street Art		Veillée conte, 24 places pour les CP-CE, Inscription obligatoire,	
CP Rosie Djamila Robin	Jeu de poursuite : le Serpent Potion magique (expérience)	Chasse au trésor	Fabrication de fantôme Chapeau de sorcière Jeux sportifs	Goûter festif : dégustation défilé boume, jeux musicaux multi-ateliers des animateurs
CE1 CE2 Déborah Wassilati Florian Dino	Silhouettes fantômes Jeux sportifs : croque mitaine et balle aux prisonniers	Gamelle, jeu sportif LUDOTHÈQUE douanier contrebandier Touche citrouille	grand jeu : hibous hypogriffe dragon Bouteilles sensorielles Grille magique Loup garou, jeu de rôle	
CM1 CM2 Maxime Camille Khadra	Chauve souris en perle Gymnase Chapou : retour parmi les sorciers	Création bougie forme citrouille Gymnase Chapou : Balle pouvoir	Hockey serpillère Gymnase Chapou : Balle magique	

